



Programmes Classes de Découvertes 2011

Auberge de Jeunesse de : Annecy
Titre du séjour : Atelier réalisation en cinéma d'animation – 1 classe
Tarif valable pour l'année scolaire 2010/2011
Nom du directeur : Thierry CHARDONNET
Durée : 6 jours
Première prestation : Repas du dimanche soir ou arrivée le lundi matin
Dernière prestation : Repas midi du vendredi
N° agrément académique : 95 5 010 02
Public : primaire, secondaire

Projet artistique et éducatif

Dès son plus jeune âge, l'enfant est bercé par de petits personnages colorés aux contours savamment étudiés, défilant sur son petit écran.

Le stage que vous propose l'Auberge de jeunesse d'Annecy avec l'Atelier du Cinéma d'Animation d'Annecy permet à l'enfant comme à l'adolescent de comprendre, par le biais d'ateliers initiatiques et ludiques dans un premier temps, puis d'ateliers de réalisation, ce qui se passe derrière ces figurines animées.

Sous la houlette de professionnels, les élèves mettront en scène leur propre court-métrage animé. Choix du thème, mise au point du story-board, coloriage, chacun aura de quoi révéler ses talents les plus cachés et repartira en fin de séjour avec la réalisation de son œuvre.

En amont du séjour

- 1^{er} contact avec l'enseignant – porteur du projet – avant le lancement du travail avec les élèves pour lui permettre de trouver des pistes de synopsis adaptées au cinéma image par image.
- Suite à ce premier entretien, suivront divers échanges avec l'enseignant pour l'accompagner dans le travail de préparation du projet.
- Le choix de la technique (dessin, papier découpé, pâte à modeler...) sera déterminé fonction du synopsis.

Déroulement du séjour – Atelier de réalisation -

Jour 1 - *dimanche* - Possibilité d'arrivée matin du Jour 2
Soir : Dîner à l'Auberge

Jour 2 – *lundi* - Matin : 9h00 à 12h00
Brève présentation du cinéma d'animation pour expliquer le principe image par image.
Adaptation du scénario à l'image – Recherche du storyboard
Midi : Repas à l'Auberge
Après-midi : 14h00 à 17h00
Mise au point du scénario collectif et découpage en plans.
Recherche graphique des personnages et des décors.
Répartition du travail entre chaque élève.
Soir : Dîner à l'Auberge et installation des élèves dans les chambres

Jour 3 – *Mardi* - Matin : 9h00 à 12h00
Choix définitif des personnages et des décors.
Préparation des éléments nécessaires à l'animation et vérification avant colorisation.
Midi : Repas à l'Auberge
Après-midi : 14h00 à 17h00
Mise en couleur : choix des couleurs se fait collectivement.
Intervention des animateurs pour des questions de contrastes, d'harmonie, de lisibilité.
Soir : Dîner à l'Auberge

Jour 4 – *Mercredi* - Matin : 9h00 à 12h00 – Fin de préparation de travail.
Midi : Repas à l'Auberge
Après-midi : Libre ou Possibilité de visite de CITIA Exposition voir ci-dessous
Soir : Dîner à l'Auberge

Jour 5 – *Jeudi* - Matin : 9h00 à 12h00
Début du tournage : initiation technique de chaque élève par l'utilisation de l'équipement image par image.
Midi : Repas à l'Auberge
Après-midi : 14h00 à 17h00
Tournage, montage image.
Recherche titre et générique.
Soir : Dîner à l'Auberge

Jour 6 – *Vendredi* - Matin : 9h00 à 12h00
Réalisation titre et générique.
Fin de tournage.
Midi : Repas à l'Auberge
Après-midi : 14h00 à 17h00
Sonorisation et bruitages par les élèves.
Montage image et son.
La réalisation achevée, projection collective et commentaires.

Informations pratiques sur le séjour

Dates : Année scolaire (du lundi au vendredi)
Salles de réunion : 2 salles de réunion
Matériel disponible : Atelier du Cinéma d'Animation
La prestation comprend : Pension complète en chambres de 4 à 5 lits
(douche + lavabo dans les chambres)
Chambre séparée pour chauffeurs / accompagnateurs
La location de draps
Atelier réalisation (5 jours)
Une soirée festive à définir avec les enseignants

Citia Exposition : Conservatoire d'art et d'histoire
Ce musée du cinéma d'animation remonte le temps et les techniques par le biais d'une présentation de machines, créations et installations interactives : une promenade très ludique au cœur de l'Art de l'Animation.
Entrée libre du lundi au samedi (sauf mardi)
de 10h à 12h et de 14h à 17h

Musée Château : Exposition permanente autour de l'art contemporain et des beaux-arts : mobilier savoyard, peintures, sculptures...
Exposition permanente sur les lacs alpins, l'archéologie...
Exposition temporaire (de novembre à mars) autour des paysages de montages – photos et peintures de Gabriel Loppé.
Fermé le mardi et jours fériés – 10h à 12h et 14h à 17h
Gratuit pour les scolaires (en période scolaire)

Palais de l'Ile : Musée permanent sur l'histoire d'Annecy et de ses monuments.
Exposition temporaire (de novembre à mars)
« Le pasteur, le saint et le roi »
Fermé le mardi et jours fériés – 10h à 12h et 14h à 17h
Gratuit pour les scolaires (en période scolaire)

Le Musée Château et le Palais de l'Ile propose également des animations d'1h30 à 2h00
Renseignements au 04.50.33.87.30

TARIFS HEBERGEMENT – AUBERGE DE JEUNESSE D'ANNECY

	Moins de 12 ans	Plus de 12 ans
Hébergement en Pension complète Première prestation dimanche soir – dernière prestation vendredi midi	200.50 €	212,00 €
Hébergement en Pension complète Première prestation lundi midi – dernière prestation vendredi midi	171,10 €	181,00 €

TARIFS ATELIER – ATELIER DU CINEMA D'ANIMATION D'ANNECY

25 élèves maximum soit 1 classe 9 séances
1200.00 €

Nous vous rappelons que si vous n'êtes pas adhérents des Auberge de jeunesse, vous devez vous munir de la carte internationale des Auberges de jeunesse. Le tarif est de 46.00 €. Vous avez la possibilité de vous la procurer auprès de toutes les Auberges de jeunesse.

Taxe municipale de séjour du 01 avril au 31 octobre inclus soit 0.50 € / personne / jour

Auberge de Jeunesse ANNECY
4, route du Semnoz
74 000 ANNECY
annecy@fuaj.org / +33 4 50 45 33 19